

João Palestino – jlpalestino@gmail.com

Java – Lista 2

Enum

1. Arrume os erros de Compilação
 - a. <http://www.jalp.com.br/java/Exercicios/Enum/Exercicio2.java>
 - b. [Exemplo da Apostila](#)
 - a. <http://www.jalp.com.br/java/Enum/Calculator.java>
 - b. <http://www.jalp.com.br/java/Enum/Operation.java>

Exception

1. – Veja o exemplo
 - a. <http://www.jalp.com.br/java/Exception/Exercicio94.java>
2. – Entendido o exemplo acima, implemente Tratamento de Erro nos projetos em andamento.
 - a. Crie códigos de ERRO utilizando constantes

Collection

1. Estudar os exemplos
 - a. <http://www.jalp.com.br/java/Collection/Collection01.java>
 - b. <http://www.jalp.com.br/java/Collection/Collection02.java>
 - c. <http://www.jalp.com.br/java/Collection/Collection03.java>
 - d. <http://www.jalp.com.br/java/Collection/Collection04.java>
 - e. <http://www.jalp.com.br/java/Collection/Collection05.java>
2. Implementar Collection nos 2 projetos em andamento (AudioVisual e AgeOfEmpire)
 - a. AgeOfEmpire
 - i. Criar Coleção de Bases
 - ii. Criar Coleção de Exércitos
 - iii. Exército deve conter sua coleção de soldados
 - iv. *Pensem em novos desenvolvimentos*
 - b. AudioVisual
 - i. Mídia Física deve conter coleção
 - ii. Coleção de Mídias emprestadas da Loja
 - iii. Coleção de Mídias emprestadas por cliente
 - iv. *Pensem em novos desenvolvimentos*